

1 SUBIR COJINES

Coloca varios cojines en el suelo y pon al bebé para que gatee encima de ellos, para desarrollar su psicomotricidad gruesa.

2 DESCUBRIR SONIDOS

Siéntalo en la silla de bebé y agita una campana o sonajero a cada lado de su cara a la vez, esto le ayudará a asociar sonido con objeto (vista y oído).

3 VER SU CARA

Ponte detrás de un espejo mirando al bebé y asegúrate de que cuando le hables se vea reflejado en él, le ayudará a la percepción de su cuerpo.

4 LLEGAR AL JUGUETE

Pon al bebé boca abajo en una superficie limpia y pon un juguete a una distancia a la que pueda llegar gateando para que fortalezca la musculatura del cuello.

5 DAR PATADAS

Pon al bebé boca arriba y cerca de sus pies algún objeto que haga ruido al patearlo. Cada vez que lo haga celébralo, reforzará los músculos de las piernas.

6 OBSTÁCULOS

Coloca cojines como si fueran obstáculos y haz túneles con cajas de cartón por las que el bebé tendrá que pasar para llegar a su juguete favorito. Beneficio socio-emocional y relación vista-cuerpo.

7 A POR LAS BURBUJAS

Con jabón del bebé y agua haz burbujas para que las rompa con sus manitas. Practicará la coordinación ojo-mano.

8 TODOS A BAILAR

Pon música y baila junto a tu bebé. El contacto físico le da seguridad y ayuda al desarrollo de su equilibrio corporal.

9 PARTES DEL CUERPO

Pregúntale dónde están las diferentes partes del cuerpo mientras se las tocas. Aprenderá vocabulario y anatomía.

10 TEXTURAS

Pon en una caja objetos de diferentes texturas y dáselas al bebé, cuando las tenga en sus manos las describes: "la esponja es porosa", "el pañuelo es suave", etc.

11 SER BATERÍA

Saca ollas y bandejas de metal y colóclales delante del niño. Dale unas espátulas de madera para que las golpee y haga música.



CENTRO INFANTIL

Las Perlas

#YoMeQuedoEnCasa

30 IDEAS

para jugar con niños en casa

de 0 a 3 años

12 FREEZE

Se pone música y todos bailan hasta que se para la música, donde nadie se puede mover, hasta que vuelva a sonar.

13 A PINTAR CON LAS MANOS

En un bol pones pintura de un color y un papel grande, vas cambiando los colores o los boles según vaya pintando.

14 SIGUE LA PISTA

Con cinta o lana de color fuerte recorre la casa pasando por debajo de patas de muebles, hasta que encuentre un premio al final del recorrido.

15 CONSTRUIR CON BLOQUES

Sobre una superficie dura, pon bloques o elementos que pueda amontonar (tuppers, vasos de plástico...) para que construya sus torres.

16 ¿DÓNDE ESTÁ?

Esconde su juguete favorito debajo de un pañuelo o toalla y dale pistas para que lo pueda encontrar.

17 EL GATO

Para potenciar la coordinación, cuelga una pelota blanda con un hilo de un gancho del techo o marco de la puerta a una altura donde pueda darle patadas y/o golpes con las manos.

18 MARIONETAS

Desarrolla la imaginación haciendo unas marionetas caseras que podéis hacer con calcetines. Para hacer el escenario podéis poner una caja cortada sobre una mesa o el respaldo del sofá.

19 ESCONDITE

Coloca diferentes cajas y muebles por la casa y cuenta para que se esconda hasta que lo encuentres.

20 KARAOKE

Elegid entre todas las listas del canal de Spotify de Sapos y Princeas la que más os guste y cantad vuestras canciones preferidas.

21 ENCUENTRA EL JUGUETE

Esconde su juguete favorito debajo de un pañuelo o toalla y dale pistas para que lo pueda encontrar.

22 AMASAR

Prepara una superficie fácil de limpiar y deja que tu hijo construya con plastilina o masa de harina a la familia o animales.

23 ESPONJARTE

Corta con unas tijeras esponjas de cocina con distintas formas para que las utilice para pintar con diferentes colores sobre un folio en blanco.

24 ORGANIZACIÓN POR COLORES

Mezcla judías, garbanzos y lentejas para que los separe en distintos cuencos y mejore la motricidad fina.

25 ENCUENTRA EL QUE NO TIENE PAREJA

En la cocina, pon varios ingredientes por pares y uno de ellos solo, júntalos para que encuentre el que no tiene par.

26 CIRCUITO CON LAPICEROS

Jugamos a poner caras raras por turnos, evitando reirse. El que se ría pierde y le toca el turno al siguiente.

27 Y SI...

El muñeco o peluche favorito será la persona que tendrá que poner a dormir si tiene sueño y si tiene hambre a comer y si está sucio a duchar y si llora...

28 TRENECITO

Junta varias cajas de zapatos o rectangulares con cintas o lana, y que tu hijo las llene de juguetes y las pasee por la casa.

29 CARRERA DE COCHES

En un pasillo prepara una carrera de coches, con salida y llegada, el público pueden ser animales y todos los juguetes.

30 ¿QUÉ ES?

En cajas de cartón coloca distintos juguetes que tiene que adivinar sólo con el tacto.